Copyright ©2021-2099 DongNinghui. All rights reserved

在C++中，继承就是在一个已存在的类的基础上建立一个新的类。一个新类从已有的类那里获得其已有特性，这种现象称为继承。从已有的类产生一个新的子类，称为类的派生。一个派生类只从一个基类派生称为单继承；一个派生类有两个或多个基类称为多继承。

三种继承方式：

(1) 公用继承 基类的公用成员和保护成员保持原有的访问属性，其私有成员仍为基类所私有，派生类不可访问。

(2) 私有继承 基类的公用成员和保护成员成为派生私有成员，只有派生类成员函数能够访问，派生类外不能访问，其私有成员仍为基类所私有，派生类不可访问。

(3) 保护继承 公用成员和保护成员成为派生类保护成员，其私有成员仍为基类所私有，派生类不可访问。